



แผนพัฒนาการศึกษา (พ.ศ. ๒๕๖๖-๒๕๗๐)

เพิ่มเติม ครั้งที่ ๒/๒๕๖๗

เทศบาลนครเชียงใหม่

สำนักการศึกษา เทศบาลนครเชียงใหม่



ประกาศเทศบาลนครเชียงใหม่  
เรื่อง แผนพัฒนาการศึกษา (พ.ศ. ๒๕๖๖-๒๕๗๐) เพิ่มเติม ครั้งที่ ๒/๒๕๖๗

\*\*\*\*\*

ตามที่ สำนักงานการศึกษา เทศบาลนครเชียงใหม่ ได้ดำเนินการจัดทำแผนพัฒนาการศึกษา (พ.ศ. ๒๕๖๖-๒๕๗๐) เพิ่มเติม ครั้งที่ ๒/๒๕๖๗ เทศบาลนครเชียงใหม่ ตามแนวทางการจัดทำแผนพัฒนาการศึกษา (พ.ศ. ๒๕๖๖-๒๕๗๐) ขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นและสถานศึกษาในสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น โดยได้รับความเห็นชอบจากคณะกรรมการการศึกษาของเทศบาลนครเชียงใหม่เรียบร้อยแล้ว นั้น

เทศบาลนครเชียงใหม่ จึงขอประกาศใช้แผนพัฒนาการศึกษา (พ.ศ. ๒๕๖๖-๒๕๗๐) เพิ่มเติม ครั้งที่ ๒/๒๕๖๗ เทศบาลนครเชียงใหม่

จึงขอประกาศให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๐ มีนาคม พ.ศ. ๒๕๖๗

(นายอัศนี บุรณุปกรณ์)  
นายกเทศมนตรีนครเชียงใหม่



ยุทธศาสตร์/กลยุทธ์	ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๖		ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๗		ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘		ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙		ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๗๐		รวม ๕ ปี	
	จำนวน โครงการ	งบประมาณ (บาท)	จำนวน โครงการ	งบประมาณ (บาท)	จำนวน โครงการ	งบประมาณ (บาท)	จำนวน โครงการ	งบประมาณ (บาท)	จำนวน โครงการ	งบประมาณ (บาท)	จำนวน โครงการ	งบประมาณ (บาท)
๓.๒ กลยุทธ์การเสริมสร้าง ประสิทธิภาพและธรรมาภิบาล ในการบริหารจัดการ ด้านการศึกษา	-	-	๑๑	๗,๔๐๗,๒๑๕	๒	๑,๙๐๐,๐๐๐	๑	๕๐,๐๐๐	๑	๕๐,๐๐๐	๑๕	๙,๔๐๗,๒๑๕
รวม	-	-	๑๑	๗,๔๐๗,๒๑๕	๒	๑,๙๐๐,๐๐๐	๑	๕๐,๐๐๐	๑	๕๐,๐๐๐	๑๕	๙,๔๐๗,๒๑๕
รวมทั้งหมด	-	-	๒๑	๓๐,๕๖๗,๓๑๕	๒๑	๒๗,๒๒๓,๑๐๐	๔	๗,๓๓๐,๐๐๐	๔	๗,๕๓๐,๐๐๐	๕๐	๗๒,๖๕๐,๔๑๕

รายละเอียดโครงการพัฒนา

แบบ ผ.๐๒

แผนพัฒนาการศึกษา (พ.ศ. ๒๕๖๖-๒๕๗๐) เพิ่มเติม ครั้งที่ ๒/๒๕๖๗

๑) ยุทธศาสตร์ส่งเสริมและสนับสนุนการจัดการศึกษาในระบบอย่างมีคุณภาพ ลดความเหลื่อมล้ำทางการศึกษา

๑.๑ กลยุทธ์ส่งเสริมและจัดการศึกษาปฐมวัยอย่างทั่วถึงและมีคุณภาพ

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๑	พัฒนาเด็กเล็กก่อนวัยเรียนรอบด้านด้วยกิจกรรมการเรียนรู้ผ่านการเล่นและการค้นพบอย่างเหมาะสมกับวัย ส่งเสริมพัฒนาการแบบองค์รวมและกระบวนการคิดเป็นระบบเพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนมีความสามารถในการเรียนรู้	-เพื่อให้ครูผู้สอนเด็กก่อนวัยเรียนสามารถจัดประสบการณ์การเรียนรู้ด้วยการเล่นและการค้นพบอย่างเหมาะสมกับวัย ส่งเสริมพัฒนาการแบบองค์รวมและกระบวนการคิดเป็นระบบ -เพื่อพัฒนาเด็กเล็กก่อนวัยเรียนรอบด้านด้วยกิจกรรมการเรียนรู้ผ่านการเล่นและเตรียมความพร้อมให้เด็กนักเรียนมีความสามารถในการเรียนรู้	-ครูผู้สอนเด็กก่อนวัยเรียนได้รับการอบรมเพื่อพัฒนาให้สามารถจัดประสบการณ์การเรียนรู้ -ศูนย์พัฒนาเด็กเล็กเทศบาลนครเชียงใหม่มีสื่อการสอนที่เหมาะสมในการจัดประสบการณ์การเรียนรู้ให้เด็กมีพัฒนาการรอบด้านอย่างเป็นองค์รวมและกระบวนการคิดเป็นระบบ	-	-	๑,๐๐๐,๐๐๐	-	-	-ครูผู้สอนเด็กก่อนวัยเรียนสามารถจัดประสบการณ์การเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพมากขึ้น -เด็กมีพัฒนาการรอบด้าน -อย่างเป็นองค์รวมและกระบวนการคิดเป็นระบบ	ศูนย์พัฒนาเด็กเล็กเทศบาลนครเชียงใหม่ สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๒	จัดซื้อ ครุภัณฑ์สำนักงาน สำหรับห้องประชุม ศูนย์พัฒนา เด็กเล็กเทศบาล นครเชียงใหม่	เพื่อให้มีครุภัณฑ์สำนักงาน สำหรับใช้ในห้องประชุม ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก เทศบาลนครเชียงใหม่	มีครุภัณฑ์สำนักงาน สำหรับใช้ในห้องประชุม ประกอบด้วย ๑. โซฟาหลุยส์หนังแท้ ผิวสัมผัส ๓ ที่นั่ง สีขาวมุก ขนาด ๒๒๐ x ๙๓ x ๗๓ ซม. จำนวน ๑ ตัว ๒. โซฟาหลุยส์หนังแท้ ผิวสัมผัส ๑ ที่นั่ง สีขาวมุก ขนาด ๑๒๒ x ๙๓ x ๗๓ ซม. จำนวน ๒ ตัว ๓. โต๊ะกลางรับแขก วินเทจ ขนาด ๑๒๐ x ๖๐ x ๔๕ ซม. จำนวน ๑ ตัว ๔. เก้าอี้สำนักงาน พนักพิงสูง ขนาด ๖๗ x ๖๑ x ๑๒๓-๑๓๑ ซม. จำนวน ๑ ตัว ๕. เก้าอี้สำนักงาน ขนาด ๕๔ x ๕๙ x ๙๖-๙๕ ซม. จำนวน ๓๐ ตัว ๖. ชุดโต๊ะประชุม ขาเหล็ก ขนาด ๗๒๐ x ๒๐๐ x ๗๕ ซม. จำนวน ๑ ชุด ๗. โต๊ะประชุมโค้ง ขาเหล็ก ขนาด ๑๕๐ x ๖๐ x ๗๕ ซม. จำนวน ๔ ตัว	-	-	๓๘๕,๑๐๐	-	-	มีครุภัณฑ์สำนักงาน สำหรับอำนวยความสะดวก ในการจัดกิจกรรม และใช้ในการ การประชุม	ศูนย์พัฒนา เด็กเล็กเทศบาล นครเชียงใหม่ สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๓	จัดซื้อและติดตั้งระบบเสียงห้องประชุม ศูนย์พัฒนาเด็กเล็กเทศบาลนครเชียงใหม่	เพื่อจัดซื้อและติดตั้งระบบเสียงในห้องประชุม ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก เทศบาลนครเชียงใหม่ สำหรับอำนวยความสะดวกในการประชุม, การอบรมสัมมนา, การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน และการจัดกิจกรรมต่าง ๆ ของเด็กเล็ก, คณะครู, บุคลากร รวมถึงจัดประชุมของหน่วยงานภายใน และหน่วยงานภายนอก	ติดตั้งชุดเครื่องเสียงสำหรับห้องประชุม จำนวน ๑ ชุด ประกอบด้วย ๑. เครื่องผสมสัญญาณเสียง จำนวน ๑ เครื่อง ๒. เครื่องขยายเสียง จำนวน ๑ เครื่อง ๓. ลำโพงติดผนัง จำนวน ๔ ตัว ๔. ไมโครโฟนไร้สายมือถือคู่ จำนวน ๑ ชุด ๕. ไมโครโฟนมือถือพร้อมสาย จำนวน ๒ ชุด ๖. ชุดควบคุมไมโครโฟนประชุมแบบไร้สาย จำนวน ๑ เครื่อง ๗. ไมโครโฟนประชุมไร้สาย Digital ชุดประธาน จำนวน ๑ ตัว ๘. ไมโครโฟนประชุมไร้สาย Digital ชุดผู้ร่วมประชุม จำนวน ๑๐ ตัว ๙. ชุดชาร์จแบตเตอรี่สำหรับประชุมไร้สาย จำนวน ๒ เครื่อง ๑๐. เครื่องสลับภาพเข้า ๔ ออก ๑ จำนวน ๑ ชุด	-	-	๓๗๐,๐๐๐	-	-	การอบรมสัมมนา, การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน และการจัดกิจกรรมต่าง ๆ เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ	ศูนย์พัฒนาเด็กเล็กเทศบาลนครเชียงใหม่ สำนักงานการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะ จะได้รับ	หน่วยงานที่ รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
			๑๑. เครื่องกระจาย สัญญาณ เข้า ๑ ออก ๔ จำนวน ๑ ชุด ๑๒. ชุดแปลงสัญญาณ จำนวน ๒ ชุด ๑๓. Wall Plate HDMI จำนวน ๑ ชุด ๑๔. Wall Plate Audio RCA จำนวน ๑ ชุด ๑๕. Wall Plate Microphone หน้าเวทีชนิดไมค์คู่ จำนวน ๒ ชุด ๑๖. สาย HDMI/RCA ยาว ๕ เมตร จำนวน ๑ เส้น ๑๗. สาย MINI/RCA ยาว ๕ เมตร จำนวน ๑ เส้น ๑๘. อุปกรณ์ สายสัญญาณลำโพง สาย Cat๖ สายไฟท่อ S-Lon รางครอบสายอุปกรณ์ เชื่อมระบบ จำนวน ๑ รายการ ๑๙. ค่าแรง เดินสายลำโพง ติดตั้งจอ ติดตั้ง Projecter และเชื่อมระบบ จำนวน ๑ รายการ							



ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๔	จัดซื้อและติดตั้งจออิเล็กทรอนิกส์ (LED Wall) สำหรับห้องประชุม ศูนย์พัฒนาเด็กเล็กเทศบาลนครเชียงใหม่	เพื่อจัดซื้อและติดตั้งจออิเล็กทรอนิกส์ (LED Wall) ในห้องประชุม ศูนย์พัฒนาเด็กเล็กเทศบาลนครเชียงใหม่ สำหรับอำนวยความสะดวกในการประชุม, การอบรมสัมมนา, การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน และการจัดกิจกรรมต่าง ๆ ของเด็กเล็ก, คณะครู, บุคลากร รวมถึงจัดประชุมของหน่วยงานภายในและหน่วยงานภายนอก	จัดซื้อและติดตั้งจออิเล็กทรอนิกส์ ระดับความละเอียดจอภาพไม่น้อยกว่า ๒.๓ ล้านพิกเซล ยาวไม่น้อยกว่า ๓.๘๔ ม. และสูงไม่น้อยกว่า ๒.๑๖ ม. จำนวน ๑ จอ	-	-	๔๘๘,๐๐๐	-	-	การอบรมสัมมนา, การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน และการจัดกิจกรรมต่าง ๆ เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ	ศูนย์พัฒนาเด็กเล็กเทศบาลนครเชียงใหม่ สำนักการศึกษา
๕	ปรับปรุงอาคารห้องน้ำ ศูนย์พัฒนาเด็กเล็กเทศบาลนครเชียงใหม่	เพื่อปรับปรุงอาคารห้องน้ำให้เพียงพอ ถูกสุขลักษณะ และเหมาะสมต่อเด็กอนุบาล	ปรับปรุงอาคารห้องน้ำขนาด ๖.๐๐ x ๔.๕๐ ม. และมีห้องส้วมภายในอาคารห้องน้ำ จำนวน ๘ ห้อง ประกอบด้วย ๑. งานปรับปรุงห้องน้ำ-งานรื้อถอน เช่น รื้อกระเบื้องพื้น และกระเบื้องผนังเดิม	-	-	๕๐๐,๐๐๐	-	-	อาคารห้องน้ำได้รับการปรับปรุงให้เพียงพอ ถูกสุขลักษณะ และเหมาะสมต่อเด็กอนุบาล	ศูนย์พัฒนาเด็กเล็กเทศบาลนครเชียงใหม่ สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
			รื้อหลังคา -งานปรับปรุง เช่น งานกระเบื้อง งานผนัง งานสุขภัณฑ์ งานทาสี งานระบบน้ำใช้ งานระบบสุขาภิบาล เช่น เดินท่อน้ำทิ้ง ๒. งานครุภัณฑ์ติดตั้ง -พัดลมผนัง ขนาด ๑๖ นิ้ว จำนวน ๑ เครื่อง (ตามแบบแปลนของ เทศบาลนครเชียงใหม่)							
รวม	๕ โครงการ			-	-	๒,๗๔๓,๑๐๐	-	-		

๑.๒ กลยุทธ์ส่งเสริมและจัดการศึกษาขั้นพื้นฐานอย่างทั่วถึงและมีคุณภาพ

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะ จะได้รับ	หน่วยงานที่ รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๑	พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการ จัดการเรียนรู้ STEAM Education เพื่อการสร้าง ชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี โรงเรียนเทศบาล วัดเกตการาม	-เพื่อให้ครูผู้สอนสามารถ จัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถสร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เพื่อให้ให้นักเรียน พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-ครูผู้สอนได้รับ การอบรมเพื่อพัฒนา ทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี -โรงเรียนมีสื่อ ในการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-	-	๑,๐๐๐,๐๐๐	-	-	-ครูผู้สอนมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัด การเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เด็กมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัด การเรียนรู้ STEAM Education	โรงเรียน เทศบาล วัดเกตการาม สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๒	พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education เพื่อการสร้าง ชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี โรงเรียนเทศบาล วัดท่าสะท้อน	-เพื่อให้ครูผู้สอนสามารถ จัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถสร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เพื่อให้นักเรียน พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-ครูผู้สอนได้รับการอบรมเพื่อพัฒนา ทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี -โรงเรียนมีสื่อ ในการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-	-	๒,๐๐๐,๐๐๐	-	-	-ครูผู้สอนมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เด็กมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	โรงเรียน เทศบาล วัดท่าสะท้อน สำนักงานการศึกษา
๓	จัดการเรียน การสอน ตามหลักสูตร ความเป็นเลิศ ทางด้านวิชาการ ภาษาจีน	เพื่อให้โรงเรียน มีการจัดการเรียนการสอน ตามหลักสูตร ความเป็นเลิศ ทางด้านวิชาการ	-นักเรียน ที่เข้าร่วมโครงการ ตั้งแต่ระดับชั้น ประถมศึกษา ปีที่ ๑-๔ และ มัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓	-	-	๓๐๐,๐๐๐	๔๐๐,๐๐๐	๕๐๐,๐๐๐	โรงเรียน มีการจัดการเรียนการสอน ตามหลักสูตร ความเป็นเลิศ ทางด้านวิชาการ	โรงเรียน เทศบาล วัดท่าสะท้อน สำนักงานการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
		ภาษาจีนของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาและมัธยมศึกษาให้พัฒนาทักษะในการใช้ภาษาจีนด้านการฟัง การพูด การอ่าน และการเขียนสู่มาตรฐานสากล	รวมจำนวน ๑,๐๔๐ คน มีหนังสือเรียน แบบเรียน หนังสือเสริม การอ่าน และวัสดุ อุปกรณ์ในการเรียน -ครูมีคู่มือ สื่อการสอน วัสดุ อุปกรณ์ ในการจัดการเรียน การสอนภาษาจีน						ภาษาจีนของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาและมัธยมศึกษาให้พัฒนาทักษะในการใช้ภาษาจีนด้านการฟัง การพูด การอ่าน และการเขียนสู่มาตรฐานสากล	
๔	จัดการเรียนการสอนตามหลักสูตรความเป็นเลิศทางด้านกีฬา วอลเลย์บอล	เพื่อให้โรงเรียนมีการจัดการเรียนการสอนตามหลักสูตรความเป็นเลิศทางด้านกีฬาวอลเลย์บอลของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาและมัธยมศึกษาให้พัฒนาทักษะความสามารถทางกีฬาวอลเลย์บอล สมรรถนะภาพทางกาย และจิตใจ มีสุขปฏิบัติที่ดีในการเล่น และเป็นนักกีฬา วอลเลย์บอลที่ดี	-นักเรียน ที่เข้าร่วมโครงการ ตั้งแต่ระดับชั้น ประถมศึกษา ปีที่ ๑-๔ และ มัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓ รวมจำนวน ๑,๐๔๐ คน มีหนังสือเรียน แบบเรียน หนังสือเสริม การอ่าน และวัสดุ อุปกรณ์ในการเรียน -ครูมีคู่มือ สื่อการสอน วัสดุ อุปกรณ์ ในการจัดการเรียน การสอนวอลเลย์บอล	-	-	๓๐๐,๐๐๐	๔๐๐,๐๐๐	๕๐๐,๐๐๐	โรงเรียน มีการจัดการเรียนการสอนตามหลักสูตรความเป็นเลิศทางด้านกีฬา วอลเลย์บอลของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาและมัธยมศึกษาให้พัฒนาทักษะความสามารถทางกีฬา วอลเลย์บอล สมรรถนะภาพทางกายและจิตใจ มีสุขปฏิบัติที่ดีในการเล่น และเป็นนักกีฬา วอลเลย์บอลที่ดี	โรงเรียน เทศบาล วัดท่าสะอาด สำนักงานการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๕	ปรับปรุงห้องน้ำ ภายในอาคารเรียน อนุบาล เขมาภินันท์ เทศบาลอุบลรัตน์ พ.ศ. ๒๕๔๒ พ.ศ. ๒๕๔๒ โรงเรียนเทศบาล วัดท่าสะอาด	เพื่อปรับปรุงห้องน้ำ ภายในอาคารเรียนอนุบาล เขมาภินันท์ เทศบาลอุบลรัตน์ พ.ศ. ๒๕๔๒ ให้เพียงพอ ถูกสุขลักษณะ และเหมาะสม ต่อเด็กอนุบาล	ปรับปรุงห้องน้ำ ภายในอาคารเรียน ชั้น ๒ และชั้น ๓ ห้องน้ำชาย ขนาด ๕.๐๐ X ๓.๙๐ ม. และมีห้องส้วม ภายในห้องน้ำ จำนวน ๓ ห้องต่อชั้น ห้องน้ำหญิง ขนาด ๓.๓๐ X ๓.๙๐ ม. และมีห้องส้วม ภายในห้องน้ำ จำนวน ๓ ห้องต่อชั้น ประกอบด้วย ๑. งานปรับปรุงห้องน้ำ -งานรื้อถอน เช่น รื้อชุดหน้าต่างเดิม รื้อพื้นต่างระดับ รื้อผิวกระเบื้องปูพื้น และผนังเดิม -งานปรับปรุง เช่น งานกระเบื้อง งานผนัง งานสุขภัณฑ์งานทาสี -งานไฟฟ้า ๒. งานครุภัณฑ์ติดตั้ง -พัดลมโครตติตผนัง ๑๖ นิ้ว จำนวน ๔ เครื่อง (ตามแบบแปลนของ เทศบาลนครเชียงใหม่)	-	๖๐๐,๐๐๐	-	-	-	ห้องน้ำภายใน อาคารเรียนอนุบาล เขมาภินันท์ เทศบาลอุบลรัตน์ พ.ศ. ๒๕๔๒ ได้รับการปรับปรุง ให้เพียงพอ ถูกสุขลักษณะ และเหมาะสม ต่อเด็กอนุบาล	โรงเรียน เทศบาล วัดท่าสะอาด สำนักงานการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๖	พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education เพื่อการสร้าง ชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี โรงเรียนเทศบาล วัดกู่คำ	-เพื่อให้ครูผู้สอนสามารถ จัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถสร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เพื่อให้ให้นักเรียน พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-ครูผู้สอนได้รับการอบรมเพื่อพัฒนา ทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี -โรงเรียนมีสื่อ ในการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-	-	๑,๐๐๐,๐๐๐	-	-	-ครูผู้สอนมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เด็กมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	โรงเรียน เทศบาล วัดกู่คำ สำนักงานการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๗	พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education เพื่อการสร้าง ชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี โรงเรียนเทศบาล วัดป่าแพ่ง	-เพื่อให้ครูผู้สอนสามารถ จัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถสร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เพื่อให้ให้นักเรียน พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-ครูผู้สอนได้รับการอบรมเพื่อพัฒนา ทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี -โรงเรียนมีสื่อ ในการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-	-	๑,๕๐๐,๐๐๐	-	-	-ครูผู้สอนมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เด็กมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	โรงเรียน เทศบาล วัดป่าแพ่ง สำนักการศึกษา



ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๘	พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education เพื่อการสร้าง ชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี โรงเรียนเทศบาล วัดศรีดอนไชย	-เพื่อให้ครูผู้สอนสามารถ จัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถสร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เพื่อให้ให้นักเรียน พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-ครูผู้สอนได้รับการอบรมเพื่อพัฒนา ทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี -โรงเรียนมีสื่อ ในการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-	-	๒,๐๐๐,๐๐๐	-	-	-ครูผู้สอนมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการ การเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เด็กมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัด การเรียนรู้ STEAM Education	โรงเรียน เทศบาล วัดศรีดอนไชย สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๙	จัดซื้อ กล้องจุลทรรศน์ ของโรงเรียน เทศบาล วัดศรีดอนไชย	-เพื่อให้มีกล้องจุลทรรศน์ สำหรับจัดการเรียน การสอนให้นักเรียน ในรายวิชาวิทยาศาสตร์	กล้องจุลทรรศน์ ชนิด ๒ ตา จำนวน ๑๓ กล้อง มีคุณลักษณะดังนี้ ๑. มีกำลังขยาย ไม่น้อยกว่า ๑,๐๐๐ เท่า ๒. หัวกล้อง (Viewing Head) เป็นชนิด กระบอกตาคู่ หมุนได้ รอบ ๓๖๐ องศาและ มีปุ่มล็อกตรึงให้อยู่กับที่ ๓. เลนส์ใกล้ตา (Eye Pieces) ชนิดเห็นภาพกว้าง กำลังขยาย ๑๐ x ๑ คู่ มี Field number ไม่น้อยกว่า ๑๘ มม. ๔. เลนส์วัตถุ (Objective) ชนิด Achromatic กำลังขยาย -๔ x ๑ หัว -๑๐ x ๑ หัว -๔๐ x ๑ หัว -๑๐๐ x ๑ หัว ๕. แป้นบรรจุเลนส์วัตถุ สามารถบรรจุเลนส์วัตถุ ได้ไม่น้อยกว่า ๔ ช่อง ๖. ระบบแสงไฟอยู่ใน ฐานกล้อง ๗. ใช้ไฟ ๒๒๐ โวลต์ ๘. มีสารเคลือบเลนส์ เพื่อป้องกันเชื้อรา	-	๓๙๐,๐๐๐	-	-	-	มีกล้องจุลทรรศน์ สำหรับจัดการเรียน การสอนให้นักเรียน	โรงเรียน เทศบาล วัดศรีดอนไชย สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๑๐	พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education เพื่อการสร้าง ชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี โรงเรียนเทศบาล วัดศรีสุพรรณ	-เพื่อให้ครูผู้สอนสามารถ จัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถสร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เพื่อให้ให้นักเรียน พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-ครูผู้สอนได้รับการอบรมเพื่อพัฒนา ทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี -โรงเรียนมีสื่อ ในการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-	-	๑,๕๐๐,๐๐๐	-	-	-ครูผู้สอนมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เด็กมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	โรงเรียน เทศบาล วัดศรีสุพรรณ สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๑๑	ก่อสร้างห้องน้ำ บริเวณด้านข้าง ห้องประชุม อาคารเรียน ๓ โรงเรียนเทศบาล วัดศรีสุพรรณ	เพื่อให้บริเวณด้านข้าง ห้องประชุม ภายในอาคารเรียน ๓ มีห้องน้ำที่สะอาด ถูกสุขลักษณะ และเพียงพอสำหรับ อำนวยความสะดวก ในการประชุม, การอบรม สัมมนา, การจัดกิจกรรม การเรียนการสอน และการจัดกิจกรรมต่าง ๆ ของนักเรียน, คณะครู, บุคลากร รวมถึง หน่วยงานภายในและ หน่วยงานภายนอก	ก่อสร้างห้องน้ำ ขนาด ๕.๗๐ x ๔.๕๓ ม. บริเวณด้านข้าง ห้องประชุม จำนวน ๑ ห้อง และมีห้องส้วม ภายในห้องน้ำ จำนวน ๔ ห้อง ประกอบด้วย ๑. งานก่อสร้างห้องน้ำ -งานรื้อถอน เช่น รื้อผนังกรุกระเบื้อง รื้อชุดหน้าต่างเดิม -งานปรับปรุง เช่น งานกระเบื้อง งานประตู่ งานสุขภัณฑ์ -งานไฟฟ้า -งานระบบ ประปา-สุขาภิบาล เช่น เดินท่อน้ำทิ้ง ๒. งานครุภัณฑ์ติดตั้ง -พัดลมดูดอากาศ ติดกระจก ๖ นิ้ว จำนวน ๒ เครื่อง -พัดลมผนัง ขนาด ๑๖ นิ้ว จำนวน ๒ เครื่อง (ตามแบบแปลนของ เทศบาลนครเชียงใหม่)	-	๓๕๐,๐๐๐	-	-	-	บริเวณด้านข้าง ห้องประชุมภายใน อาคารเรียน ๓ มีห้องน้ำ ที่สะอาด ถูกสุขลักษณะ พร้อมใช้งาน และเพียงพอสำหรับ อำนวยความสะดวก ในการประชุม, การอบรมสัมมนา, การจัดกิจกรรม การเรียนการสอน และการจัดกิจกรรม ต่าง ๆ ของนักเรียน, คณะครู, บุคลากร รวมถึงหน่วยงาน ภายในและหน่วยงาน ภายนอก	โรงเรียน เทศบาล วัดศรีสุพรรณ สำนักงานศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๑๒	โครงการวาดภาพจิตรกรรมฝาผนังอาคารเรียนของโรงเรียนเทศบาลวัดศรีสุพรรณ	-เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนได้เห็นถึงความสำคัญของการเรียนรู้เรื่องราวเกี่ยวกับศิลปวัฒนธรรมของเมืองเชียงใหม่และกลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ -เพื่อให้ฝาผนังอาคารเรียนเกิดความสวยงามด้วยภาพจิตรกรรมฝาผนังและเป็นแหล่งเรียนรู้ของโรงเรียน	-มีการวาดภาพจิตรกรรมฝาผนังของอาคารเรียนซึ่งเป็นเรื่องราวเกี่ยวกับศิลปวัฒนธรรมของเมืองเชียงใหม่และเรื่องราวเกี่ยวกับการทำเครื่องเงินบ้านวัวลายเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ให้กับนักเรียน	-	๑๕๐,๐๐๐	-	-	-	-นักเรียนได้รับการส่งเสริมให้เห็นถึงความสำคัญของการเรียนรู้เรื่องราวเกี่ยวกับศิลปวัฒนธรรมของเมืองเชียงใหม่และกลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ -ฝาผนังอาคารเรียนเกิดความสวยงามด้วยภาพจิตรกรรมฝาผนังและเป็นแหล่งเรียนรู้ของโรงเรียน	โรงเรียนเทศบาลวัดศรีสุพรรณ สำนักการศึกษา
๑๓	พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education เพื่อการสร้างชิ้นงานนวัตกรรมเทคโนโลยี	-เพื่อให้ครูผู้สอนสามารถจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถสร้างชิ้นงานนวัตกรรมเทคโนโลยี	-ครูผู้สอนได้รับการอบรมเพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถสร้างชิ้นงานนวัตกรรมเทคโนโลยี	-	-	๑,๐๐๐,๐๐๐	-	-	-ครูผู้สอนมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ ผ่านการจัด การเรียนรู้ STEAM Education และสามารถสร้างชิ้นงานนวัตกรรมเทคโนโลยี	โรงเรียนเทศบาลดอกเงิน สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
	โรงเรียนเทศบาล ดอกเงิน	-เพื่อให้นักเรียน พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-โรงเรียนมีสื่อ ในการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education						-เด็กมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัด การเรียนรู้ STEAM Education	
๑๔	จัดซื้อ เครื่องเล่น สนามเด็กเล่น โรงเรียนเทศบาล ดอกเงิน	-เพื่อให้ โรงเรียนมีเครื่องเล่น สนามเด็กเล่น ที่มีคุณภาพได้มาตรฐาน สวยงาม ปลอดภัย -เพื่อให้นักเรียน มีพัฒนาการที่ดี ทั้ง ๔ ด้าน คือ ด้านร่างกาย อารมณ์-จิตใจ สังคม และสติปัญญา และมีความสุข กับการเล่นเครื่องเล่น ในสนามเด็กเล่น	โรงเรียน มีเครื่องเล่น สนามเด็กเล่น ประกอบด้วย ๑. เครื่องเล่นสนาม โครงสร้างเสาเหล็ก ทอกลมชุบกันสนิม กันสนิม ชิ้นส่วน เครื่องเล่นพลาสติก ขนาด ๔๐๐ x ๖๙๐ x ๓๒๐ ซม. จำนวน ๑ ชุด ๒. สปริงโยกเยกรูปสัตว์ ที่นึ่งผลิตจากพลาสติก ขนาด ๔๕ x ๖๕ x ๓๕ ซม. จำนวน ๓ ชุด	-	๔๑๗,๓๐๐	-	-	-	-โรงเรียน มีเครื่องเล่น สนามเด็กเล่น ที่มีคุณภาพ ได้มาตรฐาน สวยงาม ปลอดภัย -นักเรียน มีพัฒนาการที่ดี ทั้ง ๔ ด้าน คือ ด้านร่างกาย อารมณ์-จิตใจ สังคม และสติปัญญา และมีความสุข กับการเล่น เครื่องเล่น ในสนามเด็กเล่น	โรงเรียน เทศบาล ดอกเงิน สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะ จะได้รับ	หน่วยงานที่ รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
			๓. สปริงโยกเยกรูปสัตว์ ที่นั่งผลิตจากพลาสติก ขนาด ๔๕ x ๖๕ x ๘๐ ซม. จำนวน ๓ ชุด ๔. สปริงโยกเยกรูปสัตว์ ที่นั่งผลิตจากพลาสติก ขนาด ๔๕ x ๖๕ x ๘๕ ซม. จำนวน ๓ ชุด ๕. สปริงโยกเยกรูปสัตว์ ที่นั่งผลิตจากพลาสติก ขนาด ๔๕ x ๗๐ x ๘๐ ซม. จำนวน ๔ ชุด ๖. สปริงโยกเยกรูปสัตว์ ที่นั่งผลิตจากพลาสติก ขนาด ๔๕ x ๗๕ x ๘๐ ซม. จำนวน ๔ ชุด ๗. สปริงโยกเยกรูปสัตว์ ที่นั่งผลิตจากพลาสติก ขนาด ๕๐ x ๗๐ x ๗๕ ซม. จำนวน ๓ ชุด							

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๑๕	ปรับปรุงกันสาดและติดตั้งหลังคาคลุมลานทางเข้าอาคารเรียน โรงเรียนเทศบาล ดอกเงิน	เพื่อปรับปรุงกันสาดเดิมและติดตั้งหลังคาคลุมลานบริเวณทางเข้าอาคารเรียน ให้มีความปลอดภัย ต่อนักเรียน ครู บุคลากรทางการศึกษา และผู้ปกครอง	ปรับปรุงกันสาดเดิมและติดตั้งหลังคาคลุมลานบริเวณทางเข้าอาคารเรียน ประกอบด้วย -งานรื้อถอน เช่น รื้อเมทัลชีทเดิม คลุมกันสาดเดิม ชั้น ๑-๔ รื้อเหล็กโครงกันสาดเดิม ชั้น ๑ -งานติดตั้ง เช่น ติดตั้งโครงเหล็กรองรับกันสาดใหม่ -งานโครงสร้างฐานรองรับหลังคา (ตามแบบแปลนของเทศบาลนครเชียงใหม่)	-	๓๐๐,๐๐๐	-	-	-	-กันสาดและหลังคาอาคารเรียน ได้รับการติดตั้งให้อยู่ในสภาพที่ดีและปรับปรุงไม่ให้รื้อซึม ได้มาตรฐานและมีความปลอดภัย -การจัด การเรียนการสอน เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ	โรงเรียนเทศบาล ดอกเงิน สำนักงานการศึกษา
๑๖	พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่าน การจัดการเรียนรู้ STEAM Education เพื่อการสร้าง ขึ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี	-เพื่อให้ครูผู้สอนสามารถ จัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่าน การจัดการเรียนรู้ STEAM Education อย่าง เป็นระบบ ผ่าน การจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถสร้าง ขึ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี	-ครูผู้สอนได้รับการอบรมเพื่อพัฒนา ทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่าน การจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างขึ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี -โรงเรียนมีสื่อ ในการจัดกิจกรรม การเรียนรู้	-	-	๑,๐๐๐,๐๐๐	-	-	-ครูผู้สอนมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่าน การจัดการ การเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างขึ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เด็กมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้	โรงเรียนเทศบาล วัดพวงช้าง สำนักงานการศึกษา



ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
	โรงเรียนเทศบาล วัดพวกช้าง	-เพื่อให้นักเรียน พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education						และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัด การเรียนรู้ STEAM Education	
๑๗	พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการ จัดการเรียนรู้ STEAM Education เพื่อการสร้าง ชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี โรงเรียนเทศบาล วัดศรีปิงเมือง	-เพื่อให้ครูผู้สอนสามารถ จัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถสร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เพื่อให้นักเรียน พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-ครูผู้สอนได้รับ การอบรมเพื่อพัฒนา ทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี -โรงเรียนมีสื่อ ในการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-	-	๒,๐๐๐,๐๐๐	-	-	-ครูผู้สอนมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัด การเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เด็กมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัด การเรียนรู้ STEAM Education	โรงเรียน เทศบาล วัดศรีปิงเมือง สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๑๘	พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education เพื่อการสร้าง ชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี โรงเรียนเทศบาล วัดเขียงยืน	-เพื่อให้ครูผู้สอนสามารถ จัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถสร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เพื่อให้ให้นักเรียน พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-ครูผู้สอนได้รับ การอบรมเพื่อพัฒนา ทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี -โรงเรียนมีสื่อ ในการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-	-	๑,๕๐๐,๐๐๐	-	-	-ครูผู้สอนมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เด็กมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	โรงเรียน เทศบาล วัดเขียงยืน สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๑๙	พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education เพื่อการสร้าง ชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี โรงเรียนเทศบาล วัดหมื่นเงินกอง	-เพื่อให้ครูผู้สอนสามารถ จัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถสร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เพื่อให้ให้นักเรียน พัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-ครูผู้สอนได้รับการอบรมเพื่อพัฒนา ทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงานนวัตกรรม เทคโนโลยี -โรงเรียนมีสื่อ ในการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	-	-	๑,๐๐๐,๐๐๐	-	-	-ครูผู้สอนมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education และสามารถ สร้างชิ้นงาน นวัตกรรมเทคโนโลยี -เด็กมีทักษะ soft skills ด้านการเรียนรู้ และนวัตกรรม การคิดแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ ผ่านการจัดการเรียนรู้ STEAM Education	โรงเรียน เทศบาล วัดหมื่นเงินกอง สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๒๐	จ้างเหมาบริการ ดูแลรักษา ความปลอดภัย และทรัพย์สิน สถานศึกษา ในสังกัดเทศบาล นครเชียงใหม่	-เพื่อดูแลรักษา ความปลอดภัย และเฝ้าระวังทรัพย์สิน ภายในสถานศึกษา -เพื่อยกระดับมาตรฐาน สถานศึกษาในสังกัด เทศบาลนครเชียงใหม่ ให้มีประสิทธิภาพ ด้านความปลอดภัย	มีการจ้างเหมา บุคลากร เพื่อปฏิบัติงานเกี่ยวกับ การดูแลรักษา ความปลอดภัย และทรัพย์สินของ สถานศึกษาเป็นประจำ จำนวน ๒๔ อัตราต่อปี	-	๓,๒๔๐,๐๐๐	๖,๔๘๐,๐๐๐	๖,๔๘๐,๐๐๐	๖,๔๘๐,๐๐๐	-นักเรียน ครูและบุคลากร ทางการศึกษา ผู้ปกครอง ที่มาใช้บริการ ภายในสถานศึกษา มีความปลอดภัย -ทรัพย์สินของ ทางราชการได้รับการ ดูแลรักษา และเฝ้าระวังป้องกัน มิให้เกิด ความเสียหาย	ฝ่ายกิจการ โรงเรียน สำนักการศึกษา
๒๑	ก่อสร้างอาคาร และระบบ สาธารณูปโภค สำหรับจัดกิจกรรม ลูกเสือ-เนตรนารี	-เพื่อให้ มีอาคารและระบบ สาธารณูปโภคในการจัด กิจกรรมลูกเสือ-เนตรนารี ที่เหมาะสมปลอดภัย -เพื่อส่งเสริมให้ ลูกเสือ-เนตรนารี มีความรู้ได้รับการพัฒนา ศักยภาพทั้งทางกาย สติปัญญา จิตใจ เข้าใจในหลักการ และวิธีการของ ลูกเสือ-เนตรนารี ผ่านการฝึกปฏิบัติ จากประสบการณ์จริง	ก่อสร้างอาคาร และระบบ สาธารณูปโภค สำหรับจัดกิจกรรม ลูกเสือ-เนตรนารี ภายในศูนย์ฝึก งานป้องกันและ บรรเทาสาธารณภัย เทศบาลนครเชียงใหม่ ประกอบด้วย ๑. ก่อสร้างอาคาร อเนกประสงค์ ขนาด ๒๘ x ๔๕ ม. จำนวน ๑ หลัง ๒. ก่อสร้างอาคาร นันทนาการ	-	๑๒,๐๐๐,๐๐๐	-	-	-	-มีอาคารและระบบ สาธารณูปโภค ในการจัดกิจกรรม ลูกเสือ-เนตรนารี ที่เหมาะสมปลอดภัย -ลูกเสือ-เนตรนารี มีความรู้ได้รับ การพัฒนาศักยภาพ ทั้งทางกาย สติปัญญา จิตใจ เข้าใจในหลักการ และวิธีการของ ลูกเสือ-เนตรนารี ผ่านการฝึกปฏิบัติ จากประสบการณ์ จริง	ฝ่ายกิจการ โรงเรียน สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะ จะได้รับ	หน่วยงานที่ รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
			ขนาด ๔ x ๑๐ ม. จำนวน ๑ หลัง ประกอบด้วย งานครุภัณฑ์ติดตั้ง -เครื่องปรับอากาศ แบบแยกส่วน แบบติดผนัง (ระบบ Inverter) ขนาด ๑๒,๐๐๐ บีทียู จำนวน ๑ เครื่อง ๓. ก่อสร้างอาคาร ห้องน้ำ ขนาด ๓ x ๙.๕๐ ม. จำนวน ๕ หลัง ภายในอาคารห้องน้ำ แต่ละหลังประกอบด้วย -ห้องอาบน้ำ จำนวน ๖ ห้อง และห้องส้วม จำนวน ๔ ห้อง ๔. ระบบสาธารณูปโภค เช่น งานไฟฟ้า งานชุดดินฝังสายไฟ (ตามแบบแปลนของ เทศบาลนครเชียงใหม่)							

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๒๒	จัดหาและติดตั้งระบบกล้องโทรทัศน์วงจรปิด (CCTV) สถานศึกษาในสังกัดเทศบาลนครเชียงใหม่	เพื่อดูแลความเรียบร้อยและเพิ่มความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สินของทางราชการ นักเรียน ครูและบุคลากรทางการศึกษา ผู้ปกครองของสถานศึกษาในสังกัดเทศบาลนครเชียงใหม่	จัดหาและติดตั้งระบบกล้องโทรทัศน์วงจรปิดพร้อมอุปกรณ์สำหรับสถานศึกษาในสังกัดเทศบาลนครเชียงใหม่ ๑๒ แห่ง รวมจำนวน ๒๐๘ จุด	-	๕,๕๐๑,๓๐๐	-	-	-	-การดูแลความเรียบร้อยและเพิ่มความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สินของทางราชการ นักเรียน ครูและบุคลากรทางการศึกษา ผู้ปกครองเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ -นักเรียน ครูและบุคลากรทางการศึกษา ผู้ปกครอง มีความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สินเพิ่มขึ้น	ฝ่ายกิจการโรงเรียน สำนักการศึกษา
รวม	๒๒ โครงการ			-	๒๒,๘๔๘,๖๐๐	๒๒,๕๕๐,๐๐๐	๗,๒๘๐,๐๐๐	๗,๔๘๐,๐๐๐		

๒) ยุทธศาสตร์ส่งเสริมและสนับสนุนการศึกษานอกระบบและตามอัธยาศัยอย่างทั่วถึงและมีคุณภาพ

๒.๒ กลยุทธ์ส่งเสริมการเรียนรู้ตามอัธยาศัยอย่างทั่วถึงและมีคุณภาพ

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๑	จัดหาและติดตั้งระบบกล้องโทรทัศน์วงจรปิด (CCTV) ห้องสมุดประชาชน ศาลาแดง	เพื่อดูแลความเรียบร้อยและเพิ่มความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สินของทางราชการ บุคลากร และประชาชน ที่มาใช้บริการภายในห้องสมุดประชาชน ศาลาแดง	จัดหาและติดตั้งระบบกล้องโทรทัศน์วงจรปิดพร้อมอุปกรณ์สำหรับห้องสมุดประชาชน ศาลาแดง จำนวน ๑๖ จุด	-	๓๑๑,๕๐๐	-	-	-	-การดูแลความเรียบร้อยและความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สินของทางราชการ บุคลากร และประชาชน เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ -บุคลากร และประชาชน ที่มาใช้บริการ มีความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สินเพิ่มขึ้น	ฝ่ายการศึกษา นอกระบบและตามอัธยาศัย สำนักการศึกษา
รวม	๑ โครงการ			-	๓๑๑,๕๐๐	-	-	-		

๓) ยุทธศาสตร์ส่งเสริมและสนับสนุนการมีส่วนร่วมการบริหารจัดการด้านการศึกษาด้วยระบบเทคโนโลยีภายใต้หลักธรรมาภิบาล

๓.๒ กลยุทธ์การเสริมสร้างประสิทธิภาพและธรรมาภิบาลในการบริหารจัดการด้านการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๑	จัดซื้อเครื่องคอมพิวเตอร์ All In One สำหรับงานประมวลผลฝ่ายบริหารงานทั่วไป	-เพื่อใช้ในการบันทึกข้อมูลและการประมวลผลต่าง ๆ ทางราชการ -เพื่อให้บุคลากรมีเครื่องคอมพิวเตอร์ใช้ในการปฏิบัติงานอย่างเพียงพอ สะดวก รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพ	มีเครื่องคอมพิวเตอร์ All In One สำหรับงานประมวลผล จำนวน ๕ เครื่อง	-	๑๒๐,๐๐๐	-	-	-	-เพื่อใช้ในการบันทึกข้อมูลและการประมวลผลต่าง ๆ ทางราชการ -เพื่อให้บุคลากรมีเครื่องคอมพิวเตอร์ใช้ในการปฏิบัติงานอย่างเพียงพอ สะดวก รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพ	ฝ่ายบริหารงานทั่วไป สำนักการศึกษา
๒	จัดซื้อเครื่องสำรองไฟฟ้านขนาด ๘๐๐ VA ฝ่ายบริหารงานทั่วไป	เพื่อให้บุคลากรมีเครื่องสำรองไฟฟ้านกรณไฟฟ้านขัดข้องและป้องกันความเสียหายที่อาจเกิดขึ้นกับเครื่องคอมพิวเตอร์	มีเครื่องสำรองไฟฟ้านขนาด ๘๐๐ VA จำนวน ๕ เครื่อง	-	๑๒,๕๐๐	-	-	-	บุคลากรมีเครื่องสำรองไฟฟ้านกรณไฟฟ้านขัดข้องและป้องกันความเสียหายที่อาจเกิดขึ้นกับเครื่องคอมพิวเตอร์	ฝ่ายบริหารงานทั่วไป สำนักการศึกษา
๓	จัดซื้อเครื่องพิมพ์ Multifunction แบบฉีดหมึกพร้อมติดตั้งถังหมึกพิมพ์ (Ink Tank Printer) ฝ่ายบริหารงานทั่วไป	เพื่อให้บุคลากรมีเครื่องพิมพ์ในการจัดทำเอกสาร รายงาน และสำเนาเอกสารข้อมูลต่าง ๆ เพียงพอต่อการปฏิบัติงาน	มีเครื่องพิมพ์ Multifunction แบบฉีดหมึกพร้อมติดตั้งถังหมึกพิมพ์ (Ink Tank Printer) จำนวน ๕ เครื่อง	-	๕๐,๐๐๐	-	-	-	บุคลากรมีเครื่องพิมพ์ในการจัดทำเอกสาร รายงาน และสำเนาเอกสารข้อมูลต่าง ๆ เพียงพอต่อการปฏิบัติงาน	ฝ่ายบริหารงานทั่วไป สำนักการศึกษา



ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๔	จัดซื้อเครื่องคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊กสำหรับงานประมวลผลงานแผนและโครงการฝ่ายแผนงานและโครงการ	-เพื่อใช้ในการบันทึกข้อมูลและการประมวลผลต่าง ๆ ทางราชการ -เพื่อให้บุคลากรมีเครื่องคอมพิวเตอร์ใช้ในการปฏิบัติงานอย่างเพียงพอสะดวก รวดเร็วและมีประสิทธิภาพ	มีเครื่องคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊กสำหรับงานประมวลผลจำนวน ๑ เครื่อง	-	๒๔,๐๐๐	-	-	-	บุคลากรมีเครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการปฏิบัติงานที่มีประสิทธิภาพพร้อมใช้งาน	งานแผนและโครงการฝ่ายแผนงานและโครงการสำนักการศึกษา
๕	จัดซื้อเครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับงานประมวลผลแบบที่ ๒ (จอแสดงภาพขนาดไม่น้อยกว่า ๑๙ นิ้ว) งานระบบสารสนเทศทางการศึกษาฝ่ายแผนงานและโครงการ	เพื่อให้บุคลากรมีเครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการปฏิบัติงาน	มีเครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับงานประมวลผลแบบที่ ๒ (จอแสดงภาพขนาดไม่น้อยกว่า ๑๙ นิ้ว) จำนวน ๑ เครื่อง	-	๓๒,๐๐๐	-	-	-	บุคลากรมีเครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการปฏิบัติงานที่มีประสิทธิภาพพร้อมใช้งาน	งานระบบสารสนเทศทางการศึกษาฝ่ายแผนงานและโครงการสำนักการศึกษา
๖	จัดซื้อเครื่องสำรองไฟฟ้าขนาด ๑ kVA งานระบบสารสนเทศทางการศึกษาฝ่ายแผนงานและโครงการ	เพื่อให้บุคลากรมีเครื่องสำรองไฟฟ้ากรณีไฟฟ้าขัดข้องและป้องกันความเสียหายที่อาจเกิดขึ้นกับเครื่องคอมพิวเตอร์	มีเครื่องสำรองไฟฟ้าขนาด ๑ kVA จำนวน ๑ เครื่อง	-	๕,๗๐๐	-	-	-	บุคลากรมีเครื่องสำรองไฟฟ้ากรณีไฟฟ้าขัดข้องและป้องกันความเสียหายที่อาจเกิดขึ้นกับเครื่องคอมพิวเตอร์	งานระบบสารสนเทศทางการศึกษาฝ่ายแผนงานและโครงการสำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่ รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๗	จัดทำ แผนพัฒนา การศึกษา ฉบับเพิ่มเติม และ เปลี่ยนแปลง/แก้ไข	-เพื่อเพิ่มเติม และ เปลี่ยนแปลง/แก้ไข โครงการ กิจกรรม ในแผนพัฒนาการศึกษา -เพื่อแก้ไขปัญหา และความต้องการ ของสถานศึกษาในสังกัด และหน่วยงานภายใน สำนักงานการศึกษา ได้อย่างมีประสิทธิภาพ	จัดทำแผนพัฒนา การศึกษฉบับเพิ่มเติม และเปลี่ยนแปลง/แก้ไข	-	๕๐,๐๐๐	๕๐,๐๐๐	๕๐,๐๐๐	๕๐,๐๐๐	สำนักงานการศึกษา มีแผนพัฒนา การศึกษา ฉบับเพิ่มเติม และ เปลี่ยนแปลง/แก้ไข สำหรับใช้เป็น แนวทาง ในการพัฒนา และแก้ไขปัญหา ความต้องการ ของสถานศึกษา ในสังกัดและ หน่วยงานภายใน สำนักงานการศึกษา ได้อย่างมี ประสิทธิภาพ	ฝ่ายแผนงาน และโครงการ สำนักงานการศึกษา
๘	จัดซื้อ รถรับส่งนักเรียน และบริการ ประชาชน	-เพื่อใช้ในการรับส่ง นักกีฬา นักเรียน รวมทั้ง ขนส่งของ อุปกรณ์กีฬา ต่าง ๆ สำหรับเข้าร่วม การแข่งขันกีฬาต่าง ๆ -เพื่ออำนวยความสะดวก และให้บริการประชาชน ในการเข้าร่วมกิจกรรม ต่าง ๆ	มีรถยนต์บรรทุกทุกทีเซล ขนาด ๔ ตัน ๖ ล้อ ปริมาตรกระบอกลูกสูบ ไม่ต่ำกว่า ๔,๐๐๐ ซีซี หรือกำลังเครื่องยนต์ สูงสุดไม่ต่ำกว่า ๑๐๕ กิโลวัตต์ พร้อม ติดตั้งหลังคาโดยสาร มีที่นั่งด้านข้าง และมีที่นั่งเสริม พร้อมอุปกรณ์ อำนวยความสะดวก จำนวน ๒ คัน	-	๑,๘๕๐,๐๐๐	๑,๘๕๐,๐๐๐	-	-	-นักเรียน นักกีฬา และประชาชน ได้รับความสะดวก ในการเข้าร่วม การแข่งขันกีฬา และกิจกรรมต่าง ๆ -การขนส่งสิ่งของ อุปกรณ์ต่าง ๆ มีความสะดวก	ฝ่ายกิจกรรมเด็ก และเยาวชน สำนักงานการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๙	จัดหาและติดตั้งระบบกล้องโทรทัศน์วงจรปิด (CCTV) บริเวณสนามกีฬาเทศบาลนครเชียงใหม่	เพื่อดูแลความเรียบร้อยและเพิ่มความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สินของทางราชการและประชาชนที่มาใช้บริการภายในสนามกีฬาเทศบาลนครเชียงใหม่	จัดหาและติดตั้งระบบกล้องโทรทัศน์วงจรปิดพร้อมอุปกรณ์สำหรับสนามกีฬาเทศบาลนครเชียงใหม่ จำนวน ๖๔ จุด	-	๔,๘๗๙,๘๐๐	-	-	-	-การดูแลความเรียบร้อยและเพิ่มความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สินของทางราชการและประชาชนเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ -ประชาชนที่มาใช้บริการมีความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สินเพิ่มขึ้น	ฝ่ายกิจกรรมเด็กและเยาวชน สำนักการศึกษา
๑๐	จัดซื้อเครื่องรับ-ส่งวิทยุระบบ VHF/FM ชนิดมือถือ ๐.๕ วัตต์	-เพื่อให้บุคลากรมีเครื่องรับ-ส่งวิทยุสำหรับการปฏิบัติงานภายในสนามกีฬาเทศบาลนครเชียงใหม่อย่างเพียงพอ	มีเครื่องรับ-ส่งวิทยุระบบ VHF/FM ชนิดมือถือ ๐.๕ วัตต์ จำนวน ๒๐ เครื่อง	-	๔๖,๐๐๐	-	-	-	-บุคลากรมีเครื่องรับ-ส่งวิทยุสำหรับการปฏิบัติงานอย่างเพียงพอ -การปฏิบัติงานภายในสนามกีฬาเทศบาลนครเชียงใหม่มีประสิทธิภาพเพิ่มขึ้น	ฝ่ายกิจกรรมเด็กและเยาวชน สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะ จะได้รับ	หน่วยงานที่ รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
๑๑	จัดซื้อเต็นท์ผ้าใบ ทรงโค้ง และเต็นท์สนาม ทรงปริมิต	เพื่อให้มีเต็นท์ สำหรับอำนวยความสะดวก แก่ประชาชน ที่เข้ามาร่วมกิจกรรม ภายในสนามกีฬาเทศบาล นครเชียงใหม่	มีเต็นท์ จำนวน ๑๗ หลัง ประกอบด้วย ๑. เต็นท์ผ้าใบทรงโค้ง ขนาด ๔ x ๘ ม. จำนวน ๑๐ หลัง มีรายละเอียด ดังนี้ -โครงจั่วตัดโค้ง : เหล็กกล้าปิวาโนซ์ อาบสังกะสี ขนาด ๑ นิ้ว หนา ๑.๖ มม./ คานจั่วเหล็ก เหล็กกล้าปิวาโนซ์ อาบสังกะสี ๑ ๑/๔ นิ้ว หนา ๑.๖ มม. -เต็นท์แบ่งออกเป็น ๒ ช่องระยะห่างเสา ๔.๐๐ ม. -แป้โค้ง : เหล็กกล้าปิว วาโนซ์อาบสังกะสี ขนาด ๑ นิ้ว หนา ๑.๖ มม. -คานเหล็กระหว่าง โครงจันทันโค้ง : คานจั่วเหล็ก เหล็กกล้าปิวาโนซ์ อาบสังกะสี ๑ ๑/๔ นิ้ว หนา ๑.๖ มม.	-	๓๔๗,๒๑๕	-	-	-	ประชาชนที่มา ร่วมกิจกรรมภายใน สนามกีฬาเทศบาล นครเชียงใหม่ มีความสะดวกสบาย เพิ่มมากขึ้น	ฝ่ายกิจกรรม เด็กและเยาวชน สำนักการศึกษา

ที่	โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณและแหล่งที่มา					ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงานที่รับผิดชอบ
				พ.ศ. ๒๕๖๖	พ.ศ. ๒๕๖๗	พ.ศ. ๒๕๖๘	พ.ศ. ๒๕๖๙	พ.ศ. ๒๕๗๐		
			<p>-เสา : เหล็กกล้าปิวาโนซ์            อาบสังกะสี ๑ ๑/๔ นิ้ว            สูง ๒.๕๐ ม.            เพลทฐานเสาเป็น            เพลทกลมเส้นผ่าน            ศูนย์กลาง ๔ ๑/๔ นิ้ว            -ผ้าใบคูนีลอน เบอร์            ๕๐๐๐ หนา ๐.๕๐ มม.            ยึดกับโครงเหล็กโดยใช้            สายรัดเข็มขัด            ๒. เต็นท์สนามผ้าใบ            ทรงปี่ระมิด            ขนาด ๓ x ๓ ม.            จำนวน ๗ หลัง            มีรายละเอียด ดังนี้            -โครงเหล็กหนาพิเศษ            เคลือบกันสนิม            ขนาด ๓ x ๓ ม.            -ผ้าใบโพลีเอสเตอร์            เคลือบ PVC            ความหนา ๘๐๐D</p>							
รวม	๑๑ โครงการ			-	๗,๔๐๗,๒๑๕	๑,๙๐๐,๐๐๐	๕๐,๐๐๐	๕๐,๐๐๐		